



## Пояснительная записка

Информатика как динамично развивающаяся наука становится одной из тех отраслей знаний, которая призвана готовить современного человека к жизни в новом информационном обществе. Ни для кого не секрет, что современные дети отдают предпочтение работе с компьютером. Специально разработанные обучающие программы привлекают красочным интерфейсом, динамичной сюжетной основой, возможностью самостоятельного выбора путей решения.

Задача обучения информатике в целом - внедрение и использование новых передовых информационных технологий, пробуждение в детях желания экспериментировать, формулировать и проверять гипотезы и учиться на своих ошибках.

Программа курса состоит из четырех ступеней, фактически продолжающих друг друга, но между тем каждая является самостоятельной частью усвоения информатики. Дети, занимаясь в компьютерном кружке 1 год, смогут освоить работу в основных прикладных программах, но между тем если ребенок начнет заниматься позже, он свободно сможет влиться в коллектив кружка.

**Цель программы:** не только обеспечить предметную подготовку учащихся, достаточную для продолжения образования в основной школе, но и создать дидактические условия для овладения учащимися универсальными учебными действиями (личностными, познавательными, регулятивными, коммуникативными) в процессе усвоения предметного содержания.

**Задачи:**

- Повысить общую компьютерную грамотность учащихся;
- овладение инструментарием (программными средствами), компьютерного рисунка;
- развитие художественного вкуса;
- сформировать необходимые знания и навыки работы с графическими редакторами графическими возможностями текстового редактора;
- изучение принципов работы графического редактора Paint, текстового редактора Word, графических редакторов Adobe PhotoShop, Gimp и CorelDRAW;
- приобретение навыков работы с инструментарием вышеназванных приложений

**Профиль кружка:** информационно-технологический

**Учащиеся получают следующие знания и умения:**

- Работа с компьютером.
- Виды и типы компьютерных графических программ.
- Растровые и векторные изображения.
- Возможности программ, плюсы и минусы.
- Использование основных инструментов программ, их настройка и особенности.
- Особенности оформления деловых документов, художественных документов и художественных изображений.

**Организация занятий кружка** и выбор методов опирается на современные психолого-педагогические рекомендации, новейшие методики.

Программу кружка «Компьютерный рисунок» отличает практическая направленность преподавания, творческий поиск, научный и современный подход, внедрение новых

оригинальных методов и приемов обучения в сочетании с дифференцированным подходом обучения.

Курс рассчитан на 1 год (0.5 академических часа в неделю (17 ч в год)) и предназначен для учащихся 8-х классов.

При реализации программы основной упор сделан на практическую работу учащихся, в том числе с учётом их индивидуальных интересов. Обучение ведётся в форме семинаров и практических занятий. Итоговая оценка освоения программы имеет форму выполнения выпускной работы (индивидуальная тематика по интересам) и её защиты.

### УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

№	Название темы	Количество часов		
		Теория	Практика	Всего
1	Введение. Основы техники безопасности.	1	0	1
2	История возникновения информатики и компьютеров. ЭВМ: устройства и сферы применения.	1	0	1
3	Растровая графика. Знакомство с редактором Paint.	1	0	1
4	Создание рисунка в редакторе Paint. Рисование с использованием шаблонов геометрических фигур и двухцветной палитры.	0	1	1
5	Основы работы с объектами. Цвета. Создание и редактирование графических объектов. Использование различных инструментов.	1	0	1
6	Буфер обмена. Редактирование рисунков и фотографий в редакторе Paint	1	0	1
7	Работа с текстом. Использование текстовых возможностей в редакторе Paint.	1	1	2
8	Вывод изображений на печать.	1	1	2
9	Знакомство пакетом приложений Microsoft Office.	1	0	1
10	Встроенный графический режим в редакторе Microsoft	1	1	2

	Word. Работа с готовыми объектами в редакторе Word.			
11	Работа с текстом в редакторе Word	0	1	1
12	Вывод документа на печать.	1	1	2
13	Заключительное занятие	1	0	1
<b>Итого</b>				17

## Содержание программы

**Тема 1. Введение. Основы техники безопасности.** Основные правила и требования техники безопасности и противопожарной безопасности при работе в помещении компьютерного класса. Структура дисциплины "Компьютерный рисунок": цели и задачи теоретических и практических занятий 1-го года обучения.

**Тема 2.** История возникновения информатики и компьютеров. ЭВМ: устройства и сферы применения.

**Тема 3.** Различные графические редакторы. Знакомство с редактором Paint. Рабочее окно. Особенности меню. Рабочее поле. Сохранение выполненной работы.

**Тема 4.** Основы работы с объектами. Цвета. Меню «Палитра». Графические примитивы. Создание и редактирование графических объектов. Меню Paint. Использование различных инструментов. Заливка. Рисование геометрических объектов. Работа с шаблонами. Знакомство с областью. Выделение области на экране в редакторе Paint. Очистка части экрана. Копирование объектов в редакторе Paint. Использование копирования в рисунках. Создание узоров, используя копирование, выделение области, кривую.

**Тема 5. Работа с текстом.** Использование текстовых возможностей в редакторе Paint. Инструмент «Надпись».

**Тема 6. Вывод изображений на печать.** Типы принтеров и печати. Подготовка изображения к печати. Предварительный просмотр подготовленного документа. Печать в графическом редакторе.

**Тема 7. Знакомство с текстовым редактором Word.** Рабочее окно. Особенности меню. Рабочее поле. Сохранение выполненной работы.

**Тема 8.** Встроенный графический режим в редакторе Microsoft Word. Работа с готовыми объектами в редакторе Word. Изменение размеров и расположения объектов. Работа с линией, кистью, карандашом, ластиком в редакторе Word. Заливка.

**Тема 9.** Работа с текстом в редакторе Word. Оформление надписей, используя различные возможности редактора Word. Работа с тенью и объёмом в редакторе Word. Использование возможностей редактора Word для рисования в редакторе Paint. Работа на свободную тему, используя изученные возможности редактора Word.

**Тема 10. Вывод документа на печать.** Подготовка документа к печати.  
Предварительный просмотр подготовленного документа. Печать из текстового редактора.

**Тема 11. Заключительное занятие.** Подведение итогов работы учебно-творческого коллектива за год. Выполнение профилактических работ по подготовке компьютерного класса к следующему учебному году.

**Ожидаемые результаты:**

- 1) Систематизация всех интересных находок позволит организовать последующие коллективные и персональные выставки работ.
- 2) Компьютерные навыки, полученные в кружке, могут быть востребованы в будущем и помогут самореализоваться в социуме.

**СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ**

*(литература предназначена преподавателям и учащимся)*

1. **Залогова Л.** “Практикум по компьютерной графике”, Москва, 2003 г.
2. **Рейнбоу В.** “Энциклопедия компьютерной графики”, Питер, 2003 г.
3. **М, Бураков.** CorelDraw X3. – СПб.: БХВ-Петербург, 2006.
4. **В. П. Леонтьев.** «Новейшая энциклопедия персонального компьютера 2003». Москва «ОЛМА-ПРЕСС» 2003 г.
5. **В. И. Мураховский.** «Компьютерная графика. Популярная энциклопедия». Москва «АСП-ПРЕСС СКД» 2003 г.
6. **Корриган Д.** Компьютерная графика: секреты и решения. М.: Энтроп, 1995.
7. **ТайцА.М., ТайцАА.** Adobe PhotoShop 7. — СПб. БХВ-Петербург. 2002.
8. ЭОО Элективные курсы в профильном обучении: Образовательная область «Информатика»/Министерство образования РФ — Национальный фонд подготовки кадров. — М.: Вита-Пресс, 2004.
9. Усенков Д. «Уроки Web-мастера.» - М.: Лаборатория Базовых Знаний, 2001. – 432с.
10. А. А. Дуванов «Web-конструирование. Элективный курс» - БХВ-Петербург, 2006
11. М. Ю. Монахов, А. А. Воронин. «Создаем школьный сайт в Интернете»- БИНОМ, Лаборатория знаний, 2005